**LEMBAR PENGESAHAN**

Laporan kerja praktek dengan judul “Implementasi Sistem Inventory Pada Toko Breadtalk Java Mall Semarang” disusun berdasarkan hasil Kerja Praktek yang dilaksanakan di Breadtalk Java Mall Semarang, pada tanggal 7 Desember 2018 sampai 1 Januari 2020 oleh :

NAMA : AMIN ABDULAH SIDIG

NIM : G.231.15.0102

Semarang, 1 Januari 2020

Dosen Pembimbing Pembimbing lapangan

**Nurtriana Hidayati, S.Kom, M.Kom Ari Hidayat**

NIS. 06557003102131 NIP.

Ketua Program Studi Store Manager

S1 – Teknik Informatika

**April Firman Daru, S.Kom.,M.Kom Aninda Rachmawati ,S.E**

NIS. 06557003102133 NIP.

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat, hidayah serta tuntunan-Nya sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul Implementasi Sistem Inventory Pada Toko Breadtalk Java Mall Semarang , dapat diselesaikan dengan baik.

Penulisan laporan Kerja Praktek ini dimaksudkan untuk melengkapi tugas-tugas dan syarat kelulusan strata satu (S1) Jurusan Teknologi Informasi Program Studi Teknik Informatika Universitas Semarang. Dan juga sebagai bahan referensi kepada para pembaca.

Penulis syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini. Laporan Kerja Praktek dengan judul **“**Implementasi Sistem Inventory Pada Toko Breadtalk Java Mall Semarang**”** disusun atas dasar memenuhi salah satu kewajiban dan sebagai syarat guna menyelesaikan studi akhir jurusan Teknik Informatika program studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Dan Komunikasi Universitas Semarang.

Atas tersusun Laporan Kerja Praktek ini penulis tidak lupa menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Andy Krisdasusila, SE.,MM.. selaku Rektor Universitas Semarang
2. Bapak Susanto, S.Kom.,M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Semarang.
3. Bapak April Firman Daru, S.Kom.,M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Semarang.
4. Nurtriana hidayati ,S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan untuk penulisan laporan Kerja Praktek ini.
5. Para dosen Universitas Semarang yang selama ini telah memberikan ilmu dan pengetahuan bagi penulis.
6. Aninda Rachmawati ,S.E selaku Store Manager yang telah mengijinkan untuk melakukan Kerja Praktek.
7. Bapak Ari Hidayat, S.Kom., selaku pembimbing lapangan (Leader gudang) dalam melakukan Kerja Praktek.
8. Keluarga tercinta, ayah, ibu, dan saudara atas doa, nasehat dan dukungan penuh baik moril maupun materil.
9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini.

Dengan segala kerendahan hati, semoga Laporan Kerja Praktek yang telah disusun ini dapat bermanfaat untuk penulis pribadi, para pembaca, dan masyarakat umumnya serta berguna pula bagi perkembangan dunia pendidikan dan teknologi informasi.

Semarang, 10 Januari 2020

Penulis

**DAFTAR ISI**

Halaman Cover i

Lembar Pengesahan ii

Kata Pengantar iii

Daftar Isi v

Daftar Gambar viii

Daftar Tabel x

BAB I PENDAHULUAN 1

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Tujuan Kerja Praktek 2
3. Batasan Masalah 2
4. Metodologi Pelaksanaan 2

1.4.1 Metode Pengumpulan Data 2

1.4.2 Jenis Data 3

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem 4

1. Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN UMUM BREADTALK JAVA MALL 8

1. Sejarah 8
2. Visi Misi dan Breadtalk 11

2.3.1 Visi 11

2.3.2 Misi 11

1. Struktur Organisasi 11
2. Tugas dan Fungsi 12

BAB III LANDASAN TEORI 14

1. Konsep Dasar Sistem 14

3.1.1 Komponen Sistem 14

3.1.2 Karakteristik Sistem 14

1. Inventori 17
2. Gudang 18
3. Pengertian Web 18
4. Alat Bantu Perancangan Sistem 19

3.5.1 *Use Case Diagram* 19

3.5.2 *Activity Diagram* 20

3.5.3 *Sequence Diagram* 22

3.5.4 *Class Diagram* 23

1. PHP 24

3.5.1 Sejarah PHP 24

1. Framework 25
2. Codeigniter 25
3. XAMPP 27
4. MySQL 27

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN 28

1. Analisa Sistem 28
2. Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional 28
3. Analisis Kebutuhan Sistem 29

4.3.1 Rancangan perangkat keras *(Hardware)* 29

4.3.2 Rancangan perangkat lunak *(Software)* 29

1. Perancangan Sistem UML (*Unified Modeling Language*) 29

4.4.1 *Use Case Diagram*  29

4.4.2 *Activity Diagram* 37

4.4.3 *Sequence Diagram* 41

4.4.4 *Class Diagram* 45

1. Rancangan Database 45

4.5.1 Perancangan Tabel Barang Masuk 45

4.5.2 Perancangan Tabel Barang Keluar 47

4.5.3 Perancangan Tabel Satuan 49

4.5.4 Perancangan Tabel Upload Gambar 49

4.5.5 Perancangan Tabel User 49

1. Tampilan Antarmuka Aplikasi 48

BAB V PENUTUP 54

1. Simpulan 54
2. Saran 54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Metode Pengembangan Waterfall 4

Gambar 2.1 Denah Lokasi 9

Gambar 2.2 Lokasi Breadtalk Java Mall 9

Gambar 2.3 Foto Island BreadTalk Java Mall 10

Gambar 2.4 Foto Dalam Gudang BreadTalk Java Mall 10

Gambar 2.4 Denah Struktur Organisasi Breadtalk Java Mall 10

Gambar 4.1*Use Case* *Diagram* 30

Gambar 4.2 *Activity Diagram* Melakukan Login 38

Gambar 4.3*Activity Diagram* Kelola Stock 38

Gambar 4.4 *Activity Diagram* Kelola Stock Barang Masuk 39

Gambar 4.5 *Activity Diagram* Kelola Barang Keluar 39

Gambar 4.6 *Activity Diagram* Manipulasi Data Satuan 40

Gambar 4.7 *Activity Diagram* Logout 41

Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Login 41

Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Mengelola tambah barang masuk 42

Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Mengelola Logout 42

Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Kelola Stock Barang Masuk 43

Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Kelola Barang Keluar 44

Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Manipulasi Data Satuan 44

Gambar 4.14 *Class Diagram* 45

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Login 48

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Dashboard 49

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Stock Barang 49

Gambar 4.18 Tampilan Halaman Input Barang Masuk 50

Gambar 4.19 Tampilan Halaman Tambah Satuan 50

Gambar 4.20 Tampilan halaman list barang masuk atau stok barang 51

Gambar 4.21 Tampilan Halaman Data Barang Keluar atau *Invoice* 51

Gambar 4.22 Tampilan Halaman List Satuan 52

Gambar 4.23 Tampilan Halaman Profil Admin 52

Gambar 4.24 Tampilan Halaman Data admin 52

Gambar 4.25 Tampilan Cetak *Invoice* 53

Gambar 4.26 Tampilan Cetak All *Invoice* 53

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Simbol-simbol dalam *Use Case Diagram* 19

Tabel 3.2 Simbol-simbol dalam *Activity Diagram* 21

Tabel 3.3 Simbol-simbol dalam *Sequence Diagram* 22

Tabel 3.4 Simbol-simbol dalam *Class Diagram* 23

Tabel 4.1 Skenario *Use Case* Melakukan Login 31

Tabel 4.2 Skenario Mengelola Stock 31

Tabel 4.3 Skenario kelola stock barang masuk 33

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Kelola barang keluar 34

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* manipulasi data satuan 36

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Melakukan Logout 37

Tabel 4.7 Perancangan Tabel Barang Masuk 46

Tabel 4.8 Perancangan Tabel Barang Keluar 46

Tabel 4.9 Perancangan Tabel Satuan 47

Tabel 4.10 Perancangan Tabel Upload Gambar 47

Tabel 4.11 Perancangan Tabel User 47